

Planificação Geral
2022/2023

Disciplina: **Redes de Comunicação**
Ano: **2º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	88	N.º de aulas previstas	56
Aprendizagens Essenciais*			
<p>MÓDULO 4 - Desenvolvimento de páginas Web Estáticas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Construção base de páginas Web. <ul style="list-style-type: none"> ○ Estrutura de páginas Web ○ Etiquetas comuns em páginas Web. ○ Hiperligações. ○ Integração de imagens. ○ Propriedades e formatação de páginas Web. • Utilização e formatação de tabelas. • Utilização de iframes • Utilização de formulários. • Conceitos de eventos e javascript aplicados a páginas Web. • Utilização de Cascading Style Sheets. • Publicação de sites e gestão de conteúdos 		<p>MÓDULO 6 - Programação de Sistema de Comunicação</p> <ul style="list-style-type: none"> • Métodos, propriedades e eventos dos principais objetos: <ul style="list-style-type: none"> ○ Eventos globais; ○ Eventos indiretos; ○ Anulação de eventos. • Objetos dinâmicos de escrita e pedidos de dados. • Noção de sessão e <i>Cookies</i>. • Tratamento de erros. • Modelo de programação cliente-servidor: <ul style="list-style-type: none"> ○ Servidores mono-clientes e multiclientes; ○ Resolução e formatação de endereços IP. • A interface <i>Socket</i>: <ul style="list-style-type: none"> ○ <i>Sockets</i> UDP e TCP; <ul style="list-style-type: none"> ○ Criação de <i>sockets</i>; ○ Associação de <i>sockets</i> com a ligação; ○ Envio e receção de informação via <i>socket</i>. • Programação de servidores. 	
<p>MÓDULO 5 - Desenvolvimento de páginas Web Dinâmicas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introdução à programação Web • Scripting do lado do servidor e do lado do cliente • Técnicas básicas de escrita de páginas dinâmicas • Variáveis e estruturas de controlo de execução <ul style="list-style-type: none"> ○ Variáveis e tipos de dados ○ Enumeradores e constantes ○ Operadores, decisões e ciclos ○ Scope e tempo de vida de variáveis • Objetos disponibilizados pela linguagem • Métodos, propriedades e eventos dos principais objetos <ul style="list-style-type: none"> ○ Eventos globais ○ Eventos indiretos ○ Anulação de eventos • Objetos dinâmicos de escrita e pedidos de dados • Noção de sessão e <i>Cookies</i> • Tratamento de erros 		<p>MÓDULO 7- Acesso a Bases de Dados via Web</p> <ul style="list-style-type: none"> • Linguagens de <i>Scripting</i>: <ul style="list-style-type: none"> ○ Diferenças da Linguagem face ao padrão; ○ Validações locais (no cliente); ○ Animações (no cliente); ○ Programação Orientada a Eventos; ○ Processamento de informação no cliente: <i>Cookies</i> e outras técnicas. • Bases de Dados: <ul style="list-style-type: none"> ○ Utilização de ferramentas de acesso a BD's; ○ Utilização do SQL em consultas; inserção, modificação e eliminação de dados; 	

Cofinanciado por:



SELO DE CONFORMIDADE EQAVET

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO			
Domínios de aprendizagem		Ponderação	CrITÉrios de avaliação
Conhecimentos e Capacidades (60%)	Informar e comunicar	30%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio
	Raciocinar e resolver problemas	30%	
Atitudes e Valores	Responsabilidade e Integridade Excelência e Exigência Curiosidade, Reflexão e Inovação Cidadania e Participação Liberdade	40%	Responsabilidade Participação Reflexão Cooperação

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.

* A disciplina de RC faz parte da componente técnica do curso, pelo que o termo aprendizagem essencial deve ser entendido como os conteúdos a serem aprendidos ao longo do respetivo módulo.

A planificação da disciplina de RC, não indica nem sugere uma sequencialidade temporal obrigatória na abordagem aos diferentes domínios. Ao longo do ano letivo serão desenvolvidos projetos, trabalhos ou outras atividades que promovam a abordagem simultânea dos diferentes domínios e a interdisciplinaridade.

Cofinanciado por:



SELO DE CONFORMIDADE EQAVET